



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

DOCENTE UNAH INNOVADOR

EN CRECIMIENTO CONTINUO



Construyendo mejores espacios formativos

A continuación la propuesta de formación permanente para una práctica educativa innovadora en el profesorado de la UNAH 2022:

Creación de recursos educativos interactivos con Genially

1

Creación de recursos interactivos con H5P para espacios virtuales

2

Creación de recursos educativos innovadores con Exlearning

3

Creación de recursos educativos con Kahoot para gamificar en su aula de clase

4

Adoptando soluciones de realidad virtual con la herramienta EON XR

5

Innovando en la práctica docente con micro cursos de Coursera

6



Inscripciones abiertas del 4 al 8 de abril

*Cupos limitados

Inscripciones abiertas para todas las Facultades y Centros Regionales en:
<https://die.unah.edu.hn/>

DIE

DIRECCIÓN DE
INNOVACIÓN
EDUCATIVA



UNAH
UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

Año académico “La mujer hondureña en la historia bicentenaria”

Programa de Formación Permanente para una práctica educativa innovadora en el profesorado de la UNAH

“Docente Innova 2022”

El programa de formación permanente para la innovación del profesorado de la UNAH **Docente Innova 2022**, consiste en un bloque de talleres enfocados en el uso educativo de herramientas tecnológicas, con las cuales se busca que el profesor(a) de la UNAH fortalezca las competencias para innovar sus espacios de aprendizaje y mejore la calidad del aprendizaje y de su práctica docente.

La base de este programa formativo es el modelo y ciclo de innovación educativa de la UNAH cuya metodología es la vinculación de la teoría con la práctica, el aprender haciendo y la reflexión permanente de la práctica educativa del profesorado para la mejora continua de su labor formativa.



Figura No. 1.



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

Los docentes que participen en el programa Docente Innova 2022, automáticamente pasan a formar parte de la VII convocatoria de proyectos de Innovación Educativa 2022 con su proyecto, prepararán sus ponencias y se les inscribirá como participantes-ponentes en la XIII Jornada de Innovación Educativa 2022.

Al participar y culminar este proceso formativo y de innovación educativa, el docente será acreedor de una constancia de acreditación del Ciclo de Innovación en su práctica educativa, que integra las cinco fases descritas en la Figura No. 1.

Objetivos del programa de capacitación

Objetivo general

Promover una práctica docente innovadora, reflexiva y proactiva que contribuya a la calidad de los aprendizajes y proceso formativo en cada uno de los espacios educativos híbridos o virtuales.

Metodología

El programa **Docente Innova 2022**, se realizará en cinco (5) fases siguiendo las etapas del ciclo de innovación de la UNAH:

1. **Propuestas formativas:** se ofertarán seis (6) talleres de herramientas tecnológicas; el docente podrá seleccionar e inscribirse en un máximo de dos (2) talleres y desarrollar los 5 pasos del ciclo de innovación.

La duración de cada taller es de diez (10) horas y su modalidad es virtual con dos momentos sincrónicos vía Zoom.

Excepto los talleres de realidad virtual y el de Micro cursos de Coursera, los cuales tienen una duración de veinte (20) horas y tres momentos sincrónicos vía Zoom, cada momento presencial será de dos (2) horas.

2. **Diseño de propuestas de proyectos:** Al finalizar la fase de capacitación, el docente deberá preparar una propuesta de proyecto de innovación, donde refleje como implementará la herramienta tecnológica en su espacio de aprendizaje presencial, híbrido o virtual. La propuesta deriva de la capacitación recibida, misma que está en concordancia con las tendencias en la educación superior.



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

La propuesta deberá de entregarla de acuerdo al calendario de actividades en el espacio formativo del taller, para su retroalimentación correspondiente.

- 3. Implementación de proyectos:** una vez que la propuesta de proyecto es evaluada y retroalimentada, el docente podrá proceder con el desarrollo o aplicación de su proyecto, preparando los recursos necesarios en su espacio formativo, la implementación del proyecto deberá realizarlo en el IIPAC2022.
- 4. Evaluación y documentación de la experiencia:** Esta fase es muy importante porque es el momento de reflexionar y valorar los resultados, las buenas prácticas y puntos de mejora de la experiencia o proyecto de innovación. Este momento incluye recoger todas las evidencias documentales, gráficas o audiovisuales del proceso o intervención innovadora. Se registran en un documento del proyecto, las facilidades para su implementación, dificultades encontradas, resultados obtenidos, se comparan los resultados esperados contra los resultados obtenidos, todo esto para poder trabajar el informe final de proyecto de innovación educativa. Desde el inicio de la capacitación se facilitará el formato para la redacción del informe del proyecto. En el espacio del Taller estarán disponibles toda información para esta fase y el espacio para subir su informe final y obtener la retroalimentación necesaria.
- 5. Divulgación y publicación:** En esta última fase, el docente que cumplió con la fase de presentar el informe de su experiencia o proyecto de innovación donde se evidencia y documenta el proceso y resultados de la práctica de innovación, está listo para participar como ponente en la XIII Jornada de Innovación Educativa, para ello se le facilitará una plantilla de presentación, la cual será completada con los datos del informe presentado.

La plantilla de la presentación deberá subirla en el espacio formativo del taller, después se le notificará la hora, sala virtual y enlace para su participación.



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

Oferta de talleres

1. **Creación de recursos educativos interactivos con Genially:** Genially es una aplicación Web, diseñada para crear recursos interactivos como presentaciones, informes, infografías, imágenes interactivas, además de facilitar la creación de recursos para gamificación y contenidos para el e-learning.

Puede personalizar las plantillas ofrecidas por Genially, agregar imágenes, enlaces y videos, además de agregar una variedad de elementos interactivos, con lo que puede generar mayor interés y conservar la atención de los participantes que visualicen el recurso.

2. **Creación de recursos educativos e interactivos con H5P para espacios de aprendizaje virtuales:** H5P es una aplicación Web, diseñada para poder crear recursos y actividades interactivas como videos interactivos, e-books, pruebas de evaluación o autoevaluación, presentaciones, líneas de tiempo y muchos más, todas ellas en el campus virtual de la UNAH.

3. **Creación de recursos educativos innovadores con Exelearning:** Exelearning es una aplicación de escritorio, de código abierto (aplicación gratuita) que se utiliza para la creación de recursos educativos sobre todo para entornos de eLearning. Los recursos de Exelearning se basan en lenguaje HTML, lo que lo hace accesible desde cualquier dispositivo, es muy fácil de utilizar y no es necesario ser un desarrollador web para utilizarla.

4. **Creación de recursos educativos con Kahoot para gamificar en su aula de clase:** Kahoot es una aplicación web, con la que se pueden crear actividades interactivas con las que el docente podrá enseñar jugando, es una herramienta ideal para realizar actividades lúdicas en el aula de clase.

5. **Adoptando soluciones de realidad virtual con la herramienta EON XR:** Esta capacitación consiste en el desarrollo de un taller enfocado en el uso educativo de la herramienta web EON XR, con el propósito de que los docentes puedan diseñar y desarrollar recursos educativos de realidad virtual, logrando de esta forma una mejora en el desarrollo de su práctica docente. Esta herramienta le ofrecerá una oportunidad para innovar en las áreas de STEM con recursos que fortalezcan los procesos de aprendizaje de los estudiantes.



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

6. **Innovando en la práctica docente con micro cursos de Coursera:**
Este taller tiene como propósito poder preparar al docente de la UNAH para crear micro cursos en la plataforma de Coursera, con el propósito de mejorar la practica docente utilizando el modelo metodológico de la plataforma Coursera, el cual se basa en el Mastery Learning enriquecido con recursos visuales.

Datos de Interés

- Se ofrece un catálogo de seis (6) talleres, de los cuales el docente solo podrá inscribirse en dos (2) talleres, con el objetivo que pueda llevar a la práctica los resultados del taller. **Los cupos son limitados.**
- Aplicar la capacitación en el IIPAC2022, entre el segundo o tercer parcial o unidad (específicamente entre julio y agosto).
- Se entregará la correspondiente constancia una vez que se aplique y comparta su experiencia innovada en la XIII Jornada de Innovación educativa.
- Compartir su experiencia en la jornada de innovación educativa de diciembre del 2022, una vez aplicado y llenado el informe final de proyecto, podrá inscribirse como ponente en la XIII Jornada de Innovación Educativa, las fechas se les compartirá en el espacio formativo.

Cronograma General

Actividad	Fecha
Divulgación / Inscripción	4 al 8 de abril
Proceso de capacitación	Del 20 de abril al 3 de junio
Desarrollo de propuesta de proyecto	3 de junio al 30 de junio
Implementación del proyecto	1 de julio al 20 de agosto
Documentación de resultados del proyecto. (informe final de proyecto de innovación educativa)	12 al 30 de septiembre
Entrega de presentaciones para ponencia en la XIII Jornada de Innovación Educativa	1 al 30 de octubre
Divulgación de resultados	1 y 2 de diciembre



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

Inscripción: solo en línea del 1 al 8 de abril o hasta agotar cupos.

Enlaces de Inscripción: <https://die.unah.edu.hn/>
Abierta para todas las Facultades y Centro Regionales.
Programa de capacitación Docente Innova 2022

Semana	Propuesta de innovación educativa	No. de docentes	Modalidad/Lugar	Resultado de aprendizaje
20 al 26 de abril	Creación de recursos educativos interactivos con Genially	Grupo A: 60 docentes Grupo B: 60 docentes (apoyo salas y telecentros)	Virtual Duración: 10 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 20 y 26 de abril Horario: 10:-00 a 12:00 am. y 2:00 a 4:00 pm	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa
27 de abril al 4 de mayo	Creación de recursos educativos e interactivos con H5P para espacios de aprendizaje virtuales	Grupo A: 60 docentes Grupo B: 60 docentes (apoyo salas y telecentros)	Virtual Duración: 10 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 27 de abril y 4 de mayo Horario: 10:-00 a 12:00 am. y 2:00 a 4:00 pm	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa
23-27 mayo	Creación de recursos educativos innovadores con Exelearning	Grupo A: 60 docentes Grupo B: 60 docentes (apoyo salas y telecentros)	Virtual Duración: 10 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 23 y 27 de mayo Horario: 10:-00 a 12:00 am. y 2:00 a 4:00 pm	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa
30 de mayo al 3 de junio	Creación de recursos educativos con Kahoot para gamificar en su aula de clase	Grupo A: 60 docentes Grupo B: 60 docentes (apoyo salas y telecentros)	Virtual Duración: 10 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 30 de mayo y 3 de junio Horario: 10:-00 a 12:00 am. y 2:00 a 4:00 pm	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa
20 de abril al 27 de mayo	Adoptando soluciones de realidad virtual con la herramienta EON XR	Grupo A: 60 docentes (equipo EON)	Virtual Duración: 20 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 21 de abril, 3 de mayo Horario: 10:-00 a 12:00 am. y 2:00 a 4:00 pm	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa



UNAH

DIRECCIÓN DE INNOVACIÓN
EDUCATIVA

Ciudad Universitaria
Edificio Alma Máter, octavo nivel
Teléfono: (504) 2216-6100 Ext.110217
die@unah.edu.hn
www.die.unah.edu.hn

		Grupo B: 60 docentes (equipo DIE)		
3 al 31 de mayo	Innovando en la práctica docente con micro cursos de Coursera	Grupo A: 60 docentes	Virtual Duración: 20 horas Lugar: Campus Virtual UNAH. Momento presencial (por Zoom): 5, 24 y 31 de mayo Horario: 10:00 a 12:00 am. y	Proyecto para innovación educativa en el espacio formativo en IIPAC 2022. Informe de implementación de innovación educativa

*Requisitos para participar en los Talleres:

- Poseer su correo institucional activado.
- Ser usuario de las TIC a nivel medio.
 - Navegar por internet: búsquedas en google, entrar en páginas web.
 - Navegación por YouTube: búsqueda de videos, manejo de las opciones de compartir e incrustar videos de YouTube
 - Escribir emails: Crear una cuenta de correo, escribir y contestar correos.
 - Escribir documentos (word): Redactar textos para cartas, listas, informes, dar formato a textos, tablas.
 - Hojas de cálculo (excel): Hacer listas, sumas, presupuestos sencillos, realizar cálculos, tablas con filtros.
 - Redes sociales. Crear una cuenta, entrar y consultar su cuenta.
 - Habilidad para instalar aplicaciones en su computadora
- Para el taller de realidad virtual:
 - Computadora con sistema operativo Windows.
 - Instalación de complementos EON XR en su computadora y teléfono celular.
- Poseer una computadora con acceso a Internet (Indispensable)
- Actitud positiva, mente abierta al cambio y compromiso por innovar en su práctica docente.

Enlaces de Inscripción: <https://die.unah.edu.hn/servicios-educativos/capacitaciones-y-talleres-en-tic/>