



PROGRAMA

PONENCIAS PRESENCIALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL/Lugar
1 Estrategias de Aprendizaje	Tomás Alfonso Fajardo Ponce	El manejo del tiempo en la preparación del repertorio de la clase de Instrumento VII	Desarrollo de Competencias Blandas y Autoaprendizaje	<p>Edificio 1847 Aula: 108</p> <p>Zoom: https://us02web.zoom.us/j/88380931723?pwd=S2KEA9gfT3yarfE5FFYIYJpPbQg16F.1 </p>
	Dámaris Aixa González Rivera	Exploración en Vivo: 5 Prácticas Innovadoras de Campo Para Estudiantes de Oceanografía	Aprendizaje basado en proyectos	
	Oscar Vicente Colindres Varela			
	Luis Munguía Lozano	El Cine y la Educación Médica : una simbiosis tecnopedagógica eficaz	Metodologías Activas y Participativas	
	Ana Beatriz Romero Lanza			
	Dámaris Aixa González Rivera	Investigación Asistida por IA en Biología General	IA Generativa	
	Brenda Elizabeth Sandoval Raudales	Prácticas en modelos anatómicos de vías y ángulos de aplicación de medicamentos y vacunas parenterales	Aprendizaje Colaborativo	
	Jessica Gabriela Villatoro Escobar	Aprender a pensar, no solo a memorizar: El papel del análisis crítico en la educación moderna	Aprendizaje Colaborativo e IA Generativa	
	Luis Munguía Lozano	Inteligencia Artificial Generativa (IAG) en Educación Quirúrgica: Chat GPT como herramienta didáctica	IA Generativa	
	Mario Fernando Erazo Pagoada	Recursos digitales en el proceso de aprendizaje	Aprendizaje Personalizado	
	Luis Munguía Lozano	Quirófanos en el Metaverso : Creación de Recursos de Realidad Virtual para potenciar la Enseñanza quirúrgica en Clínica Cirugía I	Realidad Aumentada y virtual	
	Dilían Dinorah Padilla Suazo	Tabla de nomenclatura de compuestos inorganicos	Estrategia de aprendizaje	
	Heidi Rosangel Flores Medina	Medimapa: videos orientativos para tu recorrido hospitalario	Innovación Social	
	Cesia Danira Zerón Bonilla			
Lizzy Jazmín Sánchez Sorto				
Jesús Elías Cárdenas Maldonado				
Luis Munguía Lozano				

Edificio 1847

Aula: 108

Zoom:

<https://us02web.zoom.us/j/88380931723?pwd=S2KEA9gfT3yarfE5FFYIYJpPbQg16F.1>



PROGRAMA

PONENCIAS PRESENCIALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL/Lugar
2 Gamificación	Carol Anahelka Rodríguez Tercero	Rally "Corramos por la calidad en los laboratorios de microbiología"	Gamificación	<p>Edificio 1847 Aula: 310</p> <p>Zoom: https://us02web.zoom.us/j/81793754228?pwd=9fC9gRrDM0wavyQhqotycZ7Hb7CZro.1</p>
	Jorge Alberto Ortiz Quezada	Implementación de la gamificación en la Enseñada de neurología		
	Maylin Yesenia Alvarado García	Aula invertida y gamificación en la práctica de perfil de disolución, laboratorio de Farmacotecnia IV		
	Rebeca Isabel Espinal Diaz	Estrategias de gamificación para enseñar Excel a universitarios de la UNAH		
	William Ramon Vasquez Moreno	Cambios en la metodología de enseñanza tradicional en el espacio de aprendizaje Cultura y Salud I		
	Liana Muñoz Mederos	Olimpiada de Filosofía Política: la gamificación como medio de motivación en la práctica educativa		
	Fani Sofía Guardado Sánchez	Uso de Kahoot! y portales web en la enseñanza-aprendizaje de teoría de la probabilidad	Gamificación y Aprendizaje Basado en Problema	
	Gracy Mariana Barahona Rodríguez	Barahona_Gracy_Uso de la herramienta Kahoot y Nearpod para mejorar el proceso de aprendizaje en la asignatura de Inglés 2		
	Heidy Joseline Velásquez	Aprendizaje basado en problema en la resolución de caso clínico usando la gamificación como motivación en la práctica de antifúngicos		
	Omri Alberto Amaya Carias	Drone Kids en Minas de Oro, Comayagua, Honduras: Un Proyecto de Innovación y Aprendizaje Tecnológico		
	Nohemy Lizeth Rivera Gutiérrez			
	Ana Lucía Ulloa Cadalso			
Alex Geovanni Matamoros Castro				
Cristina Margarita Argueta Canizales	Gamificación y aprendizaje lúdico			

Edificio 1847

Aula: 310

Zoom:

<https://us02web.zoom.us/j/81793754228?pwd=9fC9gRrDM0wavyQhqotycZ7Hb7CZro.1>



PROGRAMA

PONENCIAS PRESENCIALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL/Lugar
3 Inteligencia Artificial	Nely Lizeth Ordoñez López	Uso de Teléfonos Inteligentes para Análisis Colorimétrico de Glucosa en Química Clínica: Innovación en Prácticas de Laboratorio	Herramientas de IA para personalización del aprendizaje	Edificio 1847 Aula: 322 Zoom: https://us04web.zoom.us/j/76787642334?pwd=VzCnnpkX2DyQPVer1aXEg5CRRv9mpE.1
	Evelin Mariel Ordoñez López			
	Henry Daniel Ponce Rodríguez			
	Yanina Nikolle Baca García			
	Dunia Yamileth Cardona Johnson			
	Kaby Johanna Burgos Andrade	Transformación Digital en la Educación	Herramientas de IA para personalización del aprendizaje	
	Angelica Patricia Baca Duron	Revolución Educativa Bancaria: Estrategias Innovadoras para Mejorar la Alfabetización Financiera	IA Generativa	
	Irma Yadira Gámez Suazo	Lenguaje generativo para el estudio del sesgo en el aprendizaje automático		
	Nelson Eduardo Corea	Casos de Estudio Colaborativos con IA para Enriquecer el Aprendizaje en Psicopedagogía Aplica Inglesa		
	Nubia Isbeth Mendoza Alvarado	Uso de ChatGPT en el aprendizaje de la electricidad en estudiantes de arquitectura		
	Yefrin Zavier Cruz Valladares	IA generativas como asistente para la reducción de la curva de aprendizaje de SAGA GISv9.4.1		
	Miguel Octavio Flores Girón	Enseñanza y promoción de competencias para investigar en estudiantes de metodología de la investigación.		
	Orlando Javier Galeano Vides	Fomento del pensamiento crítico en la educación superior		
Keren Mirella Erazo Amador	Uso de Chatbots como compañero IA conversacional en el aprendizaje de idiomas			
Samia Hilsaca Abudalle	Innovación Colaborativa con IA: Gamificación y Solución de Problemas en la Educación Agroindustrial 2024	IA generativa y predictiva y Herramientas de IA para personalización del aprendizaje		

Edificio 1847

Aula: 322

Zoom:

<https://us04web.zoom.us/j/76787642334?pwd=VzCnnpkX2DyQPVer1aXEg5CRRv9mpE.1>



PROGRAMA

PONENCIAS PRESENCIALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL/Lugar
4 Transformación Digital y Modelos Educativos	Juan José Micheletti Sacerdoti	Más Allá del Canto Grupal: Impacto del Coro y el Curso Propedéutico en la Formación Musical	Metodologías activas y participativas	Edificio 1847 Aula: 321 Zoom: https://us02web.zoom.us/j/82762520268?pwd=cjSepLg34alHyO9KArR4dvxcRXpzdj.1
	Rebeca Argüelles Claros			
	Lourdes Isabel Midence López	Sinergia entre el video educativo y el material didactico con apoyo de las Tic para potenciar el aprendizaje de la Química	Metodologías Activas y Participativas	
	Josué Ramón Álvarez Matamoros	Calentando motores: Curso propedéutico previo al inicio de la asignatura o temática	Mastery Learning	
	Mercedes Ofelia Ponce Gómez	Procesos de Vinculación que transforman digitalmente comunidades rurales en el occidente de Honduras.	Plataformas de aprendizaje en línea (LMS)	
	Loris Lesli Cerros Rodriguez			
	Maria del Carmen Maldonado Menjivar	Calidad en la Administración de Servicios de Salud: Un Enfoque Colaborativo Internacional en COIL	Plataformas de aprendizaje en línea (LMS), Metodologías activas y participativas	
	Rita María Medina Sevilla	Colocacion de Guantes estériles y Sonda Nasogástrica	Realidad Aumentada	
	Luis Edgardo Lemus Cantarero	Construyendo el futuro educativo: Curso abierto en línea "Estilos de Aprendizaje y Orientación Vocacional"	Recursos Educativos Abiertos	
	María Filomena Milla Gámez			
	Francisco Antonio Muñoz Espinoza			
	César Alfonso Pineda Cartagena			
	Pedro Odair Saucedo Garcia	Copán Libre de Virus Informáticos	Recursos Educativos Abiertos, Competencias digitales	
	Tania Rosmery Hernandez Hernandez			
Pedro Odair Saucedo Garcia	APP Aguas de Santa Rosa	Competencias digitales, Tecnologías emergentes		
Raul Zeron	Sistema de Administración, Gestión y Control de Actividades para Horas VOA E Campus Copán	Tecnologías emergentes		

Edificio 1847

Aula: 321

Zoom:

<https://us02web.zoom.us/j/82762520268?pwd=cjSepLg34alHyO9KArR4dvxcRXpzdj.1>



PROGRAMA

PONENCIAS PRESENCIALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL/Lugar
4 Transformación Digital y Modelos Educativos	Luis Gerardo Reyes Flores	Uso responsable de la Inteligencia Artificial en el procesamiento de datos en investigación	Transformación Digital en la Educación, IA	Edificio 1847
	Roberto Arturo Mejía Velásquez			Aula: 321
	Donnie René			Zoom: https://us02web.zoom.us/j/82762520268?pwd=cjSepLg34alHyO9KArR4dvxcRXpzdj.1



PROGRAMA

PONENCIAS VIRTUALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL
5 Inteligencia Artificial	Wendy Carolina Valladares Motiño	Creación de recursos personalizados hacia los estudiantes empleando Chat GPT en la asignatura de Helmintología	IA Generativa	Zoom: https://us05web.zoom.us/j/82302476548?pwd=aRT3dwY1eSo7UvqXomNLpSGCeLYFkK.1
	Duany Josefina Gutiérrez Ortega	Análisis Aplicación del Marketing Mix: Innovación Educativa con IA Generativa en Mercadotecnia		
	Martha Alicia Rodríguez Moncada	Implementación de diapositivas innovadoras utilizando GAMMA- IA, estrategia pedagógica para evaluación de lectura de obras literarias		
	Suyapa Josefina Alonzo Pinto	Gemini IA: Herramienta innovadora para reducir el tiempo en el diseño de actividades de aprendizaje		
	Claudinne Marisol Paz Gallardo	Protección Radiológica en Odontología, Estudiantado vrs ChatGPT		
	Juan Florencio Antunez Aguilar	Fortalecimiento de competencias en aplicación de la Regla de Bayes en diagnóstico mediante plantilla de cálculo		
	Yadira Isabel Rivera Carcamo	Fortalecimiento de competencias en aplicación de la Regla de Bayes en diagnóstico mediante plantilla de cálculo		
	Ever Moisés Funes Álvarez	Copilot un asistente en el proceso de aprendizaje		
	César Ricardo Fúnez Elvir	ABP para la formación de estudiantes de la clase de Auditoría II		
	Digna Gloria Buezo Rodriguez	La inteligencia artificial para desarrollar el pensamiento crítico en la asignatura de Español General Virtual.	IA generativa y predictiva	
Joanna Marie Aguilar Andino				



PROGRAMA

PONENCIAS VIRTUALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL
6 Realidad Aumentada y Gamificación	Walter Josué Fuentes Cuéllar	Mejorando la comprensión de Electricidad y Magnetismo con Realidad Aumentada en FS415	Realidad Aumentada y virtual	Zoom: https://us02web.zoom.us/j/83781676213?pwd=RD3jZRoUdWdp2RNG721MVZm2qaY3C.1
	Mario Raúl Bueso Salgado	Exploración Virtual del Cerebro: Viaje Inmersivo en la Neuroanatomía con Realidad Virtual (VR)		
	Gersson Amador Ponce	Gamificación para el fomento de la lectura	Gamificación	
	Jeniffer Denisse Fiallos López	Gamificación con Genial.ly y Kahoot para aprender microorganismos		
	Nereida Odalis Aceituno Vidaur	Gamificación con brainscape: mejorando enseñanza de semiología médica		
	Patricia Durón Varela	La importancia de la comunicación efectiva en las organizaciones: Conceptos Básicos y barreras de la comunicación		
	Francis Isbela Rodríguez Fonseca	Docente Innova Metabolic Quest: un enfoque lúdico para explorar las vías metabólicas celulares.		
	Sandra María Reconco Vargas	Intervención La Gamificación Atenciones legales Virtuales, redacción de Demandas en grupo y Capacitaciones		
	Gessler Yamil Lupi Arguello	Competiendo por generar emprendimientos	Gamificación y aprendizaje Lúdico	
Suhelen Del Carmen Contreras Galeas	Integración de una herramienta digital: molview, para la visualización molecular, el aprendizaje activo, comprensión y evaluación de los estudiantes del laboratorio de química orgánica (Iq-221)			



PROGRAMA

PONENCIAS VIRTUALES XV JORNADA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Sala No.	Nombre Autor	Nombre Ponencia	Tendencia	URL
7 Pedagogías y Modelos Educativos	Angela Iveth Zúniga Gallardo	Uso del Mastery Learning y Combinación de Moodle y Otras Aplicaciones Para un Aprendizaje Personalizado y Aprendizaje más Efectivo	Mastery Learning	Zoom: https://us04web.zoom.us/j/73574911139?pwd=HRjfCSYvQTExsR1Wqa0oyfbGT7aE5X.1
	Mario Lagos Rojas	Innovación en la Enseñanza de la Formulación y Evaluación de Proyectos: Integrando Herramientas Interactivas y Métodos Activos de Aprendizaje	Pedagogías y modelos educativos emergentes	
	Myrian Sadith González Orellana	Desarrollo de competencias digitales en estudiantes de MM116-Introducción a la Computación a través del uso de herramientas tecnológicas aplicadas	Plataformas de aprendizaje en línea (LMS), Competencias digitales	
	Jose Maruricio Alvarenga Rodriguez			
	Luz De Solzireé Baca Rodríguez	TIC para revalorizar el patrimonio cultural de Choluteca desde la clase de historia de Honduras	Recursos Educativos Abiertos	
	Wilson Octavio Villanueva Castillo	Aplicación para la investigación taxonómica de bivalvos mediante IA (BivalvIA)		
	Vanessa Merlo Rodríguez			
	Joselyn Alvarado Siwady	COIL de Exportación Experimental	Aprendizaje basado en proyectos	
Guadalupe Yaneth Carranza Aguirre	Desafíos en el desarrollo del pensamiento critico	Aprendizaje Basado en Proyectos, el Método del Caso y el Pensamiento Crítico Colaborativo		