

# INNOVANDO EN EL AULA DE CLASE

¿Te gustaría innovar en tu aula de clase para mejorar la forma de enseñar y que tus estudiantes aprendan mejor? ¿No sabes cómo hacerlo o por dónde empezar?

Sabías que puedes empezar realizando una pequeña innovación o una innovación a pequeña escala. Observa el video: ***Innovación a Pequeña Escala (IPE): Innovar sobre las rutinas docentes.***

<https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/qSk0C/video-1>

Este video te lleva a repensar tu práctica docente y a reflexionar sobre cómo estás enseñando y si tus estudiantes están aprendiendo.

Una vez que hayas identificado qué quieres cambiar para que los estudiantes aprendan mejor, necesitaras conocer diversas ***Estrategias didácticas de aprendizaje activo.***

Observa los siguientes videos sobre estrategias de aprendizaje activo y selecciona las que más se adapten a tu asignatura y al tema (s) que desees enseñar o los logros de aprendizaje que desees que tus estudiantes alcancen. Considera que para tu proyecto de innovación educativa a pequeña escala puedes seleccionar uno o dos temas clave de tu asignatura y trabajar solamente con esos temas. Para abordar estos temas puedes combinar varias estrategias didácticas.

## Estrategias y metodologías activas

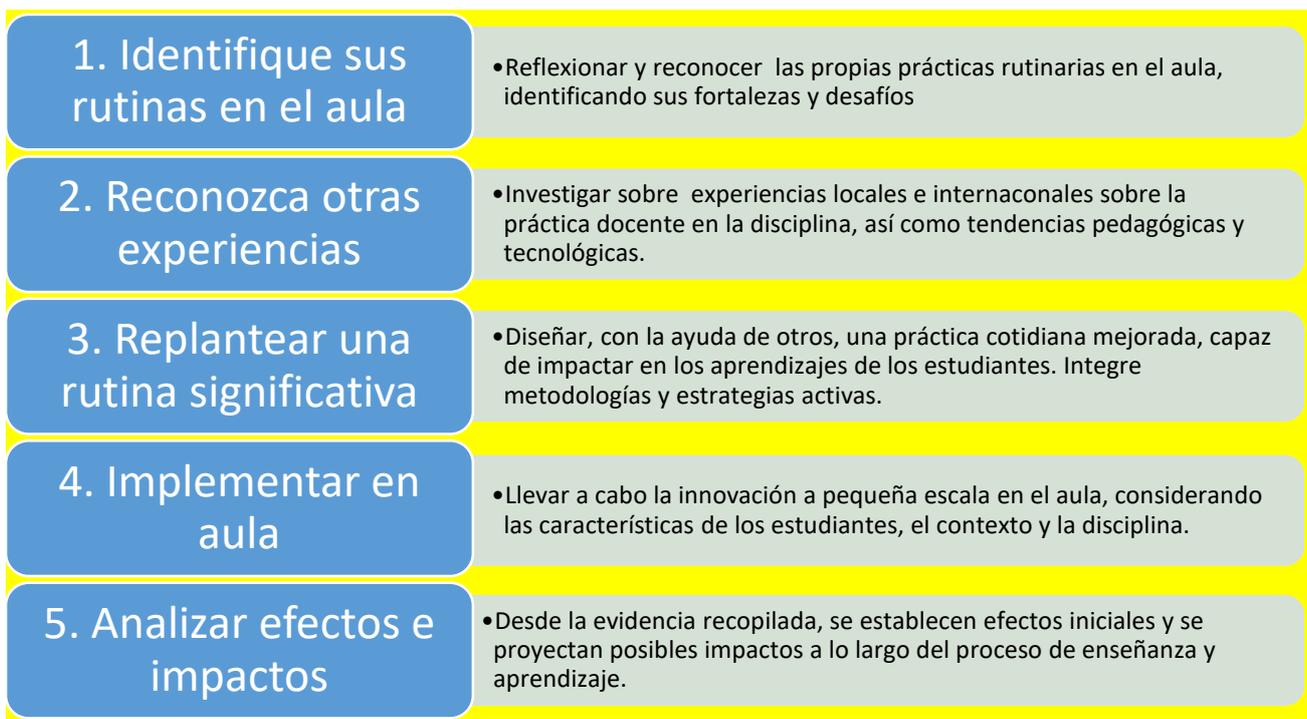
Las estrategias didácticas son: acciones planificadas por el docente con el objetivo de que el estudiante logre la construcción del aprendizaje y se alcancen los objetivos planteados.

Los videos que se muestran en esta tabla corresponden al MOOC “El desafío de innovar en educación superior”, de la Universidad de Chile.

<b>Estrategias didácticas de enseñanza y aprendizaje</b>	<b>Enlace del video</b>
MÉTODO DE CASOS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/WhsxZ/video-1-metodo-de-casos">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/WhsxZ/video-1-metodo-de-casos</a>
ENSEÑANZA BASADA EN PREGUNTAS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/UtWTK/video-2-ensenanza-basada-en-preguntas">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/UtWTK/video-2-ensenanza-basada-en-preguntas</a>
ONE MINUTE PAPER	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CSLo1/video-3-one-minute-paper">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CSLo1/video-3-one-minute-paper</a>
APRENDIZAJE ENTRE PARES	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7tICt/video-4-aprendizaje-entre-pares">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7tICt/video-4-aprendizaje-entre-pares</a>
APRENDIZAJE BASADO EN EQUIPOS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/f41Ek/video-1-aprendizaje-basado-en-equipos">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/f41Ek/video-1-aprendizaje-basado-en-equipos</a>
DISCUSIÓN GUIADA	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7skX7/video-2-discusion-guiada">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7skX7/video-2-discusion-guiada</a>
ANÁLISIS DE ILUSTRACIONES	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/956XV/video-3-analisis-de-ilustraciones">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/956XV/video-3-analisis-de-ilustraciones</a>
ORGANIZADORES GRÁFICOS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/5VgoA/video-4-organizadores-graficos">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/5VgoA/video-4-organizadores-graficos</a>
ANALOGÍAS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CHm1k/video-1-analogias">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CHm1k/video-1-analogias</a>
CLASES EXPOSITIVAS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/08kDN/video-2-clases-expositivas">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/08kDN/video-2-clases-expositivas</a>
ABP	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/kgPah/video-3-abp">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/kgPah/video-3-abp</a>

Estrategias didácticas de enseñanza y aprendizaje	Enlace del video
APRENDIZAJE EN AMBIENTES SIMULADOS	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/MSaVx/video-4-aprendizaje-en-ambientes-simulados">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/MSaVx/video-4-aprendizaje-en-ambientes-simulados</a>
DEBATE EN EL AULA	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/3DhAN/video-5-debate-en-el-aula">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/3DhAN/video-5-debate-en-el-aula</a>
Aprendizaje por proyecto (APP)	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/y01ne/video-1-app">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/y01ne/video-1-app</a>
OSCE Estructura Objetiva de Examinación Clínica	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/H5auP/video-2-osce">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/H5auP/video-2-osce</a>
VÍDEO ROLE PLAYING	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/YEbMx/video-3-video-role-playing">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/YEbMx/video-3-video-role-playing</a>
TRABAJO COLABORATIVO	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/cfl6Q/video-4-trabajo-colaborativo">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/cfl6Q/video-4-trabajo-colaborativo</a>
A+S Aprendizaje y Servicio	<a href="https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/wlam1/video-5-a-s">https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/wlam1/video-5-a-s</a>

Ahora estás listo para planificar tu innovación educativa siguiendo los 5 pasos del video Innovación a Pequeña Escala (IPE): Innovar sobre las rutinas docentes.



## Integración de las TICS en educación

Recuerda que para potenciar la enseñanza y el aprendizaje puedes utilizar las TICS como un apoyo. Es decir, que puedes utilizar algunas estrategias y herramientas tecnológicas para crear recursos educativos, actividades de aprendizaje o que los alumnos pueden utilizar estas herramientas para realizar sus actividades de aprendizaje y mejorar su experiencia de aprendizaje. Es importante mencionar que las TICs son un medio para llegar al fin y no el fin en sí mismo. El fin es mejorar los aprendizajes. Te invitamos a explorar la lista de herramientas digitales o herramientas de autor que te presentamos a continuación, selecciona la que más se adapte a tus necesidades y las de tus estudiantes, aprende a utilizarlas apoyándote de los tutoriales.

Herramientas digitales o herramientas de autor para potenciar el proceso de enseñanza y aprendizaje. Son un apoyo a las estrategias didácticas

Herramienta	Enlace	Uso	Tutorial
Thinglink	<a href="https://www.thinglink.com/">https://www.thinglink.com/</a>	Para crear imágenes interactivas	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=dwii97OPdYw">https://www.youtube.com/watch?v=dwii97OPdYw</a>
Padlet	<a href="https://es.padlet.com/">https://es.padlet.com/</a>	Trabajo colaborativo a través de muro digital	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=9pLDD5RwAGM">https://www.youtube.com/watch?v=9pLDD5RwAGM</a>
Cacoo	<a href="https://cacoo.com/es/">https://cacoo.com/es/</a>	Creador de diagramas. Permite trabajo colaborativo en tiempo real	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=OkMH_mUol2g">https://www.youtube.com/watch?v=OkMH_mUol2g</a>
Canva	<a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a>	Diseñar y crear contenido web de todo tipo. Carteles, posters, infografía, gráficos, etc.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ">https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ</a>
Piktochart	<a href="https://piktochart.com/">https://piktochart.com/</a>	Para realizar infografías	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=dPnxQfiPn70">https://www.youtube.com/watch?v=dPnxQfiPn70</a>
Easel.ly	<a href="https://www.easel.ly/">https://www.easel.ly/</a>	Para crear infografías	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=OqTwi3U1Wgs">https://www.youtube.com/watch?v=OqTwi3U1Wgs</a>
Joomag	<a href="https://www.joomag.com/es">https://www.joomag.com/es</a>	Edición de revista	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=ulOdTgIPleU">https://www.youtube.com/watch?v=ulOdTgIPleU</a>
Plickers	<a href="https://www.plickers.com/">https://www.plickers.com/</a>	Permite a los maestros recopilar datos de evaluaciones formativas en tiempo real sin la necesidad de que los estudiantes tengan celular ni internet. Sólo el docente debe tener internet y un celular	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Vxc-UIkIHSg">https://www.youtube.com/watch?v=Vxc-UIkIHSg</a>

Popplet	<a href="http://popplet.com/">http://popplet.com/</a>	Para realizar mapa mental	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Nu9Wg9ZQWmg">https://www.youtube.com/watch?v=Nu9Wg9ZQWmg</a>
Cmap tool	<a href="https://cmaptools.softonic.com/">https://cmaptools.softonic.com/</a>	Para realizar mapas conceptuales	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=GgUvf7koBSE">https://www.youtube.com/watch?v=GgUvf7koBSE</a>
Explain everything:	<a href="https://explaineverything.com">https://explaineverything.com</a>	Aplicación para crear tutoriales con los alumnos/as. Pone a disposición un conjunto de herramientas para editar los contenidos como texto manuscrito, autoformas o imágenes, optimizando así la explicación.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=wHAzlv-H82I">https://www.youtube.com/watch?v=wHAzlv-H82I</a>
Audacity	<a href="https://www.audacityteam.org/">https://www.audacityteam.org/</a>	Edición de audio. podcast	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=vhuL7SOiIT4">https://www.youtube.com/watch?v=vhuL7SOiIT4</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=YhU8R08H1R8">https://www.youtube.com/watch?v=YhU8R08H1R8</a>
Vocaroo	<a href="https://vocaroo.com/">https://vocaroo.com/</a>	Grabación de audio	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=w2JI3PYUvrg">https://www.youtube.com/watch?v=w2JI3PYUvrg</a>
Trello	Trello.com	Gestor u organizador de proyectos	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=vF1KS0Yr6gg">https://www.youtube.com/watch?v=vF1KS0Yr6gg</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=tOpBJnOifAc">https://www.youtube.com/watch?v=tOpBJnOifAc</a>
CamScanner	<a href="https://www.camscanner.com/">https://www.camscanner.com/</a>	Digitalización y envío de documentos. Editar imágenes, para smartphones	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=JgHWY_ffb9g">https://www.youtube.com/watch?v=JgHWY_ffb9g</a>
Blogger	<a href="https://www.blogger.com/about/?r=2">https://www.blogger.com/about/?r=2</a>	Creación de blogs	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=EPWf72nGofQ">https://www.youtube.com/watch?v=EPWf72nGofQ</a>
Camtasia Studio	<a href="http://www.techsmith.com/camtasia.html">http://www.techsmith.com/camtasia.html</a>	Edición de video.	GuiaCamtasia_cast.pdf
Genially	<a href="https://www.genial.ly/es">https://www.genial.ly/es</a>	Herramienta que da vida a los contenidos  Permite hacer Presentaciones, Infografías, Dossiers, Video-Presentaciones, ePósters, CVs, Quiz, etc.	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=2RMF9foaK88">https://www.youtube.com/watch?v=2RMF9foaK88</a>

Canva	<a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a>	herramienta para diseñar contenido web: Tarjetas virtuales Logos, Flyers, Pósteres, Banners Curriculum vitae, Folletos, Postales, Infografías, Membretes, Portadas de libros, Portadas de discos, Collages de fotos, Presentaciones Invitaciones digitales Portadas de revistas, edición de fotos	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=XqYti78riU8">https://www.youtube.com/watch?v=XqYti78riU8</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ">https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ</a>
-------	---	---	--

Además de las herramientas digitales te mostramos a continuación algunas **tendencias en tecnología**. Para ampliar sobre estas tendencias revisa el documento: Radar de innovación educativa 2017, que puede obtener en el siguiente enlace:

[file:///C:/Users/Proyectos%20DIE%20UNAH/Downloads/EduTrends%20Radar%202017%20\(2\).pdf](file:///C:/Users/Proyectos%20DIE%20UNAH/Downloads/EduTrends%20Radar%202017%20(2).pdf)

Aprendizaje adaptativo	Aprendizaje con tecnologías vestibles
Aprendizaje en redes sociales y entornos colaborativos	Aprendizaje móvil
Aprendizaje ubicuo	Asistente virtual
Big data y analíticas de aprendizaje	Cómputo efectivo
Cursos abiertos masivos en línea	E-books
Entornos personalizados de aprendizaje	Impresión 3D en la educación
Insignias (badges) y microcréditos	Internet de las cosas
Laboratorios remotos y virtuales	Realidad Aumentada
Realidad Virtual	Recursos educativos abiertos

# Impactando en el corazón de la formación: los aprendizajes

Antes de aplicar tu proyecto en el aula, observa el siguiente video para asegurarte que vas a impactar positivamente en los aprendizajes y que realmente vas a innovar.

Video: ***Impactando en el corazón de la formación: los aprendizajes:***

<https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/hX5MF/clase-impactando-en-el-corazon-de-la-informacion-los-aprendizajes>

## Aplicando tu proyecto de innovación educativa en el aula de clase

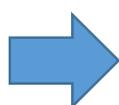
¡Ahora sí estás listo para aplicar tu proyecto de innovación en el aula de clase!

Antes de empezar a aplicar tu proyecto en el aula de clase, debes considerar cómo vas a **registrar las evidencias** de tu innovación. Para ello, te recomendamos registrar tu innovación a través de un video. Para saber cómo hacerlo observa el siguiente video titulado “Mi innovación en el aula registro audiovisual” <https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/DQnRW/video>

Ya que puedes utilizar tu Smartphone para filmar tu video, te recomendamos la lectura “Consejos para grabar videos amateur” que puedes descargar en el siguiente enlace <https://die.unah.edu.hn/assets/Catalogo-de-docenes-innovadores/Consejos-para-grabar-videos-amateur.pdf>

Además, antes de realizar la grabación de los diferentes momentos de tu innovación en el aula de clase deberás redactar el guion del video, lo que te permitirá organizar bien la idea de lo que deseas plasmar en el video. Te compartimos el documento “Ejemplo de guion audiovisual” [Ejemplo de guion audiovisual.docx](#)

Para editar tu video, puedes utilizar la versión gratuita de camtasia studio. A continuación te compartimos un tutorial para el uso de Camtasia Stidio que puedes descargar en el siguiente enlace: <https://die.unah.edu.hn/assets/Catalogo-de-docenes-innovadores/GuiaCamtasia-cast.pdf>



**Informe de resultados del proyecto**

Una vez que hayas finalizado tu proyecto y hayas registrado la evidencia a través del video, registra tu proyecto o intervención educativa completando el siguiente formulario del catálogo de docentes innovadores de la Dirección de innovación educativa: <https://die.unah.edu.hn/observatorio-de-ie/buenas-practicas/>

Luego, podrás divulgar tus resultados en la próxima Jornada de Innovación Educativa.

Si necesitas asesoría o tienes consultas, comunícate a la Dirección de Innovación Educativa con Sonia Navarro al correo [sonia.navarro@unah.edu.hn](mailto:sonia.navarro@unah.edu.hn)

El propósito final es impactar positivamente en los aprendizajes y saber que realmente estás innovando.