

INNOVANDO EN EL AULA DE CLASE

¿Te gustaría innovar en tu aula de clase para mejorar la forma de enseñar y que tus estudiantes aprendan mejor? ¿No sabes cómo hacerlo o por dónde empezar?

Sabías que puedes empezar realizando una pequeña innovación o una innovación a pequeña escala. Observa el video: ***Innovación a Pequeña Escala (IPE): Innovar sobre las rutinas docentes.***

<https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/qSk0C/video-1>

Este video te lleva a repensar tu práctica docente y a reflexionar sobre cómo estás enseñando y si tus estudiantes están aprendiendo.

Una vez que hayas identificado qué quieres cambiar para que los estudiantes aprendan mejor, necesitaras conocer diversas ***Estrategias didácticas de aprendizaje activo.***

Observa los siguientes videos sobre estrategias de aprendizaje activo y selecciona las que más se adapten a tu asignatura y al tema (s) que desees enseñar o los logros de aprendizaje que desees que tus estudiantes alcancen. Considera que para tu proyecto de innovación educativa a pequeña escala puedes seleccionar uno o dos temas clave de tu asignatura y trabajar solamente con esos temas. Para abordar estos temas puedes combinar varias estrategias didácticas.

Estrategias y metodologías activas

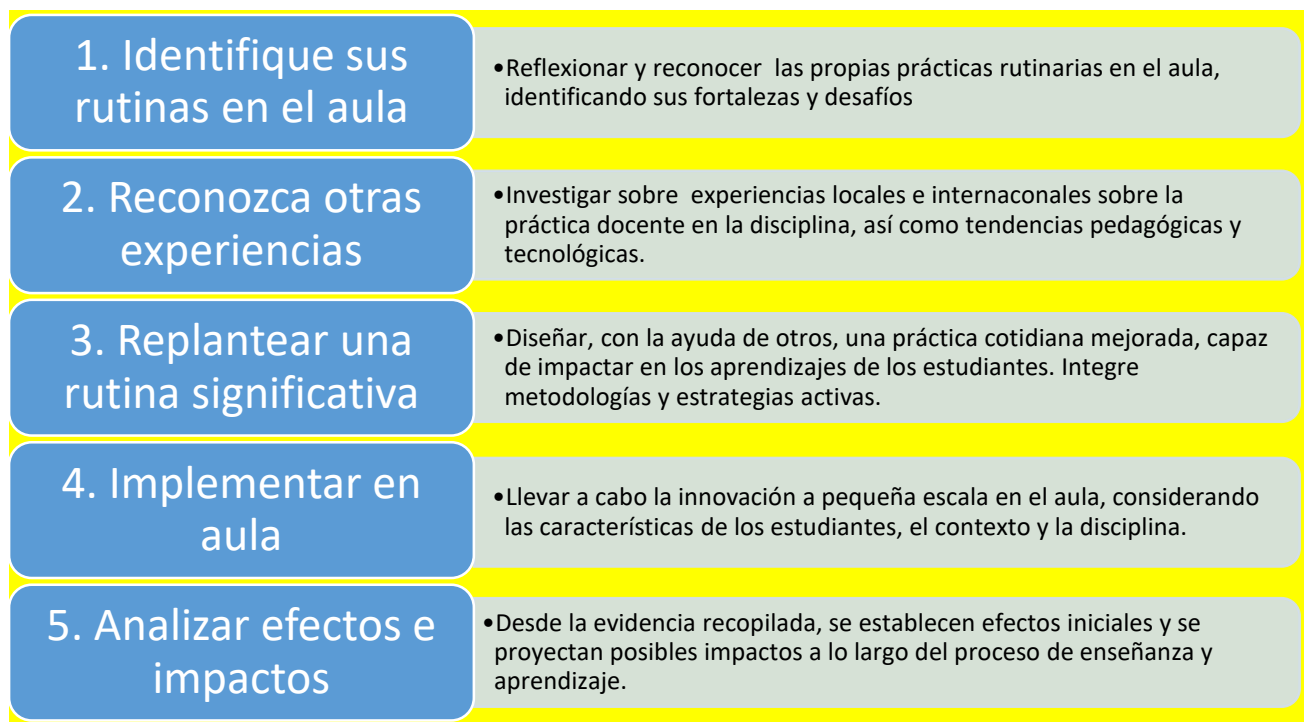
Las estrategias didácticas son: acciones planificadas por el docente con el objetivo de que el estudiante logre la construcción del aprendizaje y se alcancen los objetivos planteados.

Los videos que se muestran en esta tabla corresponden al MOOC “El desafío de innovar en educación superior”, de la Universidad de Chile.

Estrategias didácticas de enseñanza y aprendizaje	Enlace del video
MÉTODO DE CASOS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/WhsxZ/video-1-metodo-de-casos
ENSEÑANZA BASADA EN PREGUNTAS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/UtWTK/video-2-ensenanza-basada-en-preguntas
ONE MINUTE PAPER	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CSLo1/video-3-one-minute-paper
APRENDIZAJE ENTRE PARES	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7tICt/video-4-aprendizaje-entre-pares
APRENDIZAJE BASADO EN EQUIPOS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/f41Ek/video-1-aprendizaje-basado-en-equipos
DISCUSIÓN GUIADA	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/7skX7/video-2-discusion-guiada
ANÁLISIS DE ILUSTRACIONES	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/956XV/video-3-analisis-de-ilustraciones
ORGANIZADORES GRÁFICOS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/5VgoA/video-4-organizadores-graficos
ANALOGÍAS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/CHm1k/video-1-analogias
CLASES EXPOSITIVAS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/08kDN/video-2-clases-expositivas
ABP	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/kgPah/video-3-abp

Estrategias didácticas de enseñanza y aprendizaje	Enlace del video
APRENDIZAJE EN AMBIENTES SIMULADOS	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/MSaVx/video-4-aprendizaje-en-ambientes-simulados
DEBATE EN EL AULA	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/3DhAN/video-5-debate-en-el-aula
Aprendizaje por proyecto (APP)	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/y01ne/video-1-app
OSCE Estructura Objetiva de Examinación Clínica	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/H5auP/video-2-osce
VÍDEO ROLE PLAYING	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/YEbMx/video-3-video-role-playing
TRABAJO COLABORATIVO	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/cfl6Q/video-4-trabajo-colaborativo
A+S Aprendizaje y Servicio	https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/wlam1/video-5-a-s

Ahora estás listo para planificar tu innovación educativa siguiendo los 5 pasos del video Innovación a Pequeña Escala (IPE): Innovar sobre las rutinas docentes.



Integración de las TICS en educación

Recuerda que para potenciar la enseñanza y el aprendizaje puedes utilizar las TICS como un apoyo. Es decir, que puedes utilizar algunas estrategias y herramientas tecnológicas para crear recursos educativos, actividades de aprendizaje o que los alumnos pueden utilizar estas herramientas para realizar sus actividades de aprendizaje y mejorar su experiencia de aprendizaje. Es importante mencionar que las TICs son un medio para llegar al fin y no el fin en sí mismo. El fin es mejorar los aprendizajes. Te invitamos a explorar la lista de herramientas digitales o herramientas de autor que te presentamos a continuación, selecciona la que más se adapte a tus necesidades y las de tus estudiantes, aprende a utilizarlas apoyándote de los tutoriales.

Herramientas digitales o herramientas de autor para potenciar el proceso de enseñanza y aprendizaje. Son un apoyo a las estrategias didácticas

Herramienta	Enlace	Uso	Tutorial
Thinglink	https://www.thinglink.com/	Para crear imágenes interactivas	https://www.youtube.com/watch?v=dwii97OPdYw
Padlet	https://es.padlet.com/	Trabajo colaborativo a través de muro digital	https://www.youtube.com/watch?v=9pLDD5RwAGM
Cacoo	https://cacoo.com/es/	Creador de diagramas. Permite trabajo colaborativo en tiempo real	https://www.youtube.com/watch?v=OkMH_mUol2g
Canva	https://www.canva.com/	Diseñar y crear contenido web de todo tipo. Carteles, posters, infografía, gráficos, etc.	https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ
Piktochart	https://piktochart.com/	Para realizar infografías	https://www.youtube.com/watch?v=dPnxQfiPn70
Easel.ly	https://www.easel.ly/	Para crear infografías	https://www.youtube.com/watch?v=OqTwi3U1Wgs
Joomag	https://www.joomag.com/es	Edición de revistas	https://www.youtube.com/watch?v=ulOdTgIPleU
Plickers	https://www.plickers.com/	Permite a los maestros recopilar datos de evaluaciones formativas en tiempo real sin la necesidad de que los estudiantes tengan celular ni internet. Sólo el docente debe tener internet y un celular	https://www.youtube.com/watch?v=Vxc-UIkIHSg

Popplet	http://popplet.com/	Para realizar mapa mental	https://www.youtube.com/watch?v=Nu9Wg9ZQWmg
Cmap tool	https://cmaptools.softonic.com/	Para realizar mapas conceptuales	https://www.youtube.com/watch?v=GgUvf7koBSE
Explain everything:	https://explaineverything.com	Aplicación para crear tutoriales con los alumnos/as. Pone a disposición un conjunto de herramientas para editar los contenidos como texto manuscrito, autoformas o imágenes, optimizando así la explicación.	https://www.youtube.com/watch?v=wHAzlv-H82I
Audacity	https://www.audacityteam.org/	Edición de audio. podcast	https://www.youtube.com/watch?v=vhuL7SOiIT4 https://www.youtube.com/watch?v=YhU8R08H1R8
Vocaroo	https://vocaroo.com/	Grabación de audio	https://www.youtube.com/watch?v=w2JI3PYUvrg
Trello	Trello.com	Gestor u organizador de proyectos	https://www.youtube.com/watch?v=vF1KS0Yr6gg https://www.youtube.com/watch?v=tOpBJnOifAc
CamScanner	https://www.camscanner.com/	Digitalización y envío de documentos. Editar imágenes, para smartphones	https://www.youtube.com/watch?v=JgHWY_ffb9g
Blogger	https://www.blogger.com/about/?r=2	Creación de blogs	https://www.youtube.com/watch?v=EPWf72nGofQ
Camtasia Studio	http://www.techsmith.com/camtasia.html	Edición de video.	GuiaCamtasia_cast.pdf
Genially	https://www.genial.ly/es	Herramienta que da vida a los contenidos Permite hacer Presentaciones, Infografías, Dossiers, Video-Presentaciones, ePósters, CVs, Quiz, etc.	https://www.youtube.com/watch?v=2RMF9foaK88

Canva	https://www.canva.com/	<p>herramienta para diseñar contenido web:</p> <p>Tarjetas virtuales</p> <p>Logos, Flyers, Pósteres, Banners</p> <p>Curriculum vitae, Folletos, Postales, Infografías, Membretes,</p> <p>Portadas de libros, Portadas de discos, Collages de fotos, Presentaciones</p> <p>Invitaciones digitales</p> <p>Portadas de revistas, edición de fotos</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=XqYti78riU8</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=xtySPxhJypQ</p>
-------	---	--	---

Además de las herramientas digitales te mostramos a continuación algunas **tendencias en tecnología**. Para ampliar sobre estas tendencias revisa el documento: Radar de innovación educativa 2017, que puede obtener en el siguiente enlace:

[file:///C:/Users/Proyectos%20DIE%20UNAH/Downloads/EduTrends%20Radar%202017%20\(2\).pdf](file:///C:/Users/Proyectos%20DIE%20UNAH/Downloads/EduTrends%20Radar%202017%20(2).pdf)

Aprendizaje adaptativo	Aprendizaje con tecnologías vestibles
Aprendizaje en redes sociales y entornos colaborativos	Aprendizaje móvil
Aprendizaje ubicuo	Asistente virtual
Big data y analíticas de aprendizaje	Cómputo efectivo
Cursos abiertos masivos en línea	E-books
Entornos personalizados de aprendizaje	Impresión 3D en la educación
Insignias (badges) y microcréditos	Internet de las cosas
Laboratorios remotos y virtuales	Realidad Aumentada
Realidad Virtual	Recursos educativos abiertos

Impactando en el corazón de la formación: los aprendizajes

Antes de aplicar tu proyecto en el aula, observa el siguiente video para asegurarte que vas a impactar positivamente en los aprendizajes y que realmente vas a innovar.

Video: ***Impactando en el corazón de la formación: los aprendizajes:***

<https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/hX5MF/clase-impactando-en-el-corazon-de-la-informacion-los-aprendizajes>

Aplicando tu proyecto de innovación educativa en el aula de clase

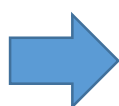
¡Ahora sí estás listo para aplicar tu proyecto de innovación en el aula de clase!

Antes de empezar a aplicar tu proyecto en el aula de clase, debes considerar cómo vas a **registrar las evidencias** de tu innovación. Para ello, te recomendamos registrar tu innovación a través de un video. Para saber cómo hacerlo observa el siguiente video titulado “Mi innovación en el aula registro audiovisual” <https://www.coursera.org/learn/educacion-superior/lecture/DQnRW/video>

Ya que puedes utilizar tu Smartphone para filmar tu video, te recomendamos la lectura “Consejos para grabar videos amateur” que puedes descargar en el siguiente enlace <https://die.unah.edu.hn/assets/Catalogo-de-docenes-innovadores/Consejos-para-grabar-videos-amateur.pdf>

Además, antes de realizar la grabación de los diferentes momentos de tu innovación en el aula de clase deberás redactar el guion del video, lo que te permitirá organizar bien la idea de lo que deseas plasmar en el video. Te compartimos el documento “Ejemplo de guion audiovisual” [Ejemplo de guion audiovisual.docx](#)

Para editar tu video, puedes utilizar la versión gratuita de camtasia studio. A continuación te compartimos un tutorial para el uso de Camtasia Stidio que puedes descargar en el siguiente enlace: <https://die.unah.edu.hn/assets/Catalogo-de-docenes-innovadores/GuiaCamtasia-cast.pdf>



Informe de resultados del proyecto

Una vez que hayas finalizado tu proyecto y hayas registrado la evidencia a través del video, registra tu proyecto o intervención educativa completando el siguiente formulario del catálogo de docentes innovadores de la Dirección de innovación educativa: <https://die.unah.edu.hn/observatorio-de-ie/buenas-practicas/>

Luego, podrás divulgar tus resultados en la próxima Jornada de Innovación Educativa.

Si necesitas asesoría o tienes consultas, comunícate a la Dirección de Innovación Educativa con Sonia Navarro al correo sonia.navarro@unah.edu.hn

El propósito final es impactar positivamente en los aprendizajes y saber que realmente estás innovando.